

**INSTRUCCIONES DE INSTALACION
Y FUNCIONAMIENTO
DE LOS
PROGRAMADORES ELECTRONICOS
PARA RIEGO**

"Safe - Rain"



INDICE

Pág. nº

2	NORMAS DE INSTALACION DE LOS PROGRAMADORES ELECTRONICOS PARA RIEGO.
4	ESQUEMA GENERAL DE CONEXIONES.
5	ESPECIFICACIONES TECNICAS PARA PROGRAMADORES DE CORRIENTE ALTERNA.
5	ESPECIFICACIONES TECNICAS PARA PROGRAMADORES DE CORRIENTE CONTINUA.
6	INSTRUCCIONES PARA EL MANEJO DEL PROGRAMADOR.
10	SELECCION DE 6 PROGRAMAS.
12	ESQUEMA PARA LA SELECCION DE 6 PROGRAMAS.
13	CAMBIOS DE PROGRAMA.
14	OTROS PRODUCTOS SAFE-RAIN (PARA RIEGO Y FUENTES).
15	ELECTROVALVULAS DE RIEGO.

Mayo-86

NORMAS DE INSTALACION DE LOS PROGRAMADORES ELECTRONICOS PARA RIEGO

La fijación del programador a la pared se realizará mediante escarpías o tornillos, para lo cual en la parte posterior de la caja existen dos ranuras apropiadas.

Verificar que el interruptor marcado con RED/BAI está situado en la posición OFF -- (Parada).

Situar el interruptor de RIEGO en la posición ON (Funcionamiento).

Seleccionar la posición de riego para Agricultura o Jardinería, en el micro-interruptor situado en la parte izquierda, mediante la punta de un bolígrafo o atornillador fino, presionando hacia la posición elegida. Actuar de la misma forma en el micro-interruptor de la derecha, para elegir la opción de 2 ó 6 programas (vease en las instrucciones de programación las diferencias entre ambas opciones).

Conexiones:

Soltar los dos tornillos que fijan la parte inferior de la placa, donde esta sitúa da la regleta de conexión, y las entradas de cables.

Conectar los cables provenientes del transformador a 24Voltios a las bornas marcadas con 24VAC. El transformador a usar debe ser de 20 ó 24Wattios- 220/24Voltios, excepto en los casos, en que el programador deba arrancar un grupo electrobomba, que se instalará un transformador de 36 ó 50Wattios- 220/24Voltios.

Las bornas marcadas en la regleta con M-M son para la conexión de la electroválvula maestra y/o el arranque del grupo electrobomba. Esta conexión MM da 24Voltios desde que empieza el riego en la primera estación, hasta que finaliza la última programa da.

La borna marcada con C es del común a todas las electroválvulas, por lo que en esa borna se conectará uno de los dos cables que lleva cada solenoide de válvula.

Las bornas marcadas con 1-2-3-4 etc. son para el otro cable de cada una de las electroválvulas. Si la instalación lo exige, se pueden conectar hasta 3 electroválvulas en cada número de estación, abriendo y cerrando al unisono todas las conectadas en la misma borna o estación.

Interruptores:

El interruptor RED/BAI (Red eléctrica/Batería) puesto en la posición OFF corta el paso de energía eléctrica proveniente del transformador a 24Vol. y de la batería incorporada, por lo que el programa introducido en la memoria se borra, a excepción del

programa de seguridad (10 minutos por estación/día). Este programa de seguridad se anula, cada vez que se introduce un programa en la memoria, por lo que no se debe sumar. -- ese tiempo de 10 minutos a efectos de riego real.

En la posición ON el interruptor RED/BAT permite el paso de corriente del transformador al programador, y en los casos de falta de corriente, por corte de energía eléctrica, el programador se alimenta de la batería de que está provisto, conservando en la memoria el programa, pero no efectúa el riego y el reloj se atrasa en el tiempo que faltó el suministro eléctrico. O sea la batería solo conserva el programa. La duración de la batería es de 30 días consecutivos de falta de energía eléctrica, pero una vez -- vuelve el suministro eléctrico, la batería se recarga automáticamente, por lo que su -- duración en condiciones normales, es como mínimo de 2 años.

El Interruptor de Riego en la posición ON permite el riego normal y en la posición OFF, corta la salida de corriente a las electroválvulas por lo que se debe usar los -- días de lluvia a fin de evitar sin necesidad de anular el programa o desconectar el -- programador. No olvidar ponerlo otra vez en ON, una vez cesen las lluvias.

Piloto de señalización:

Cada programador lleva tantos pilotos como número de estaciones tiene, más el último de la derecha, marcado con la letra M y que indica, el funcionamiento simultaneo -- con cualquier estación, del grupo electrobomba o válvula maestra, si existen.

Pantalla o Visor:

Situada en la parte frontal-superior del programador, se ilumina con las cifras -- 11201 cuando el interruptor RED/BAT se pone en la posición ON y significa de izquierda a derecha, día 1 de la semana, las 12 horas 01 minutos, estando esos digitos encima de la letras DHHMM. Los digitos situados encima de las teclas N y P se iluminan con distintos significados según la función a realizar al programar o riego manual, como se -- indica en esos apartados.

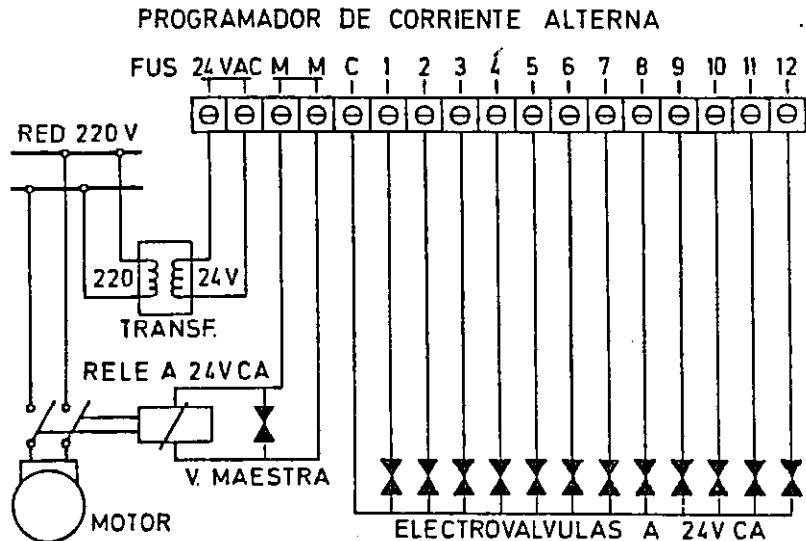
Fusible de Protección:

En caso de sobrecarga o cortocircuito, el programador va protegido con un fusible -- de 1 Amperio, situado a la izquierda de la regleta de conexiones. Existe uno de repuesto sujeto en el fondo de la caja, con tres tetones de plástico.

ESQUEMA GENERAL DE CONEXIONES

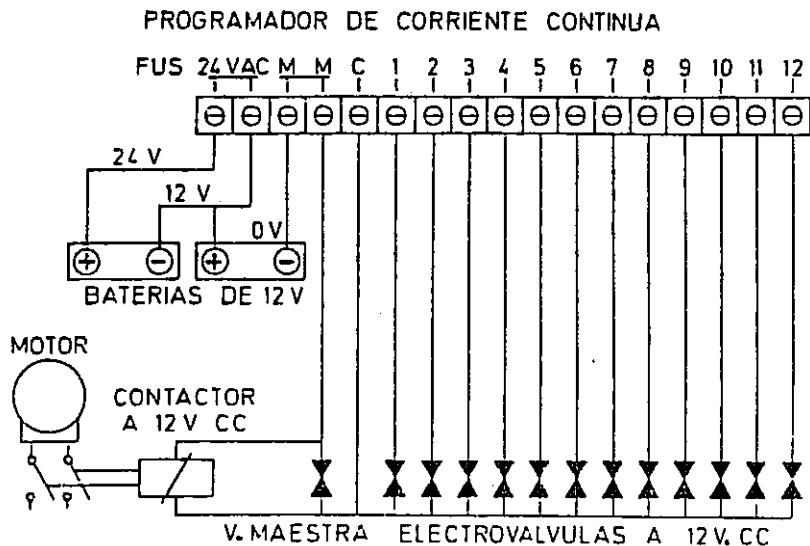
ESQUEMA DE CONEXION PARA LOS MODELOS

- SR- 4CA
- SR- 6CA
- SR- 8CA
- SR-10CA
- SR-12CA



ESQUEMA DE CONEXION PARA LOS MODELOS

- SR- 4CC
- SR- 6CC
- SR- 8CC
- SR-10CC
- SR-12CC



Teclas de programación:

Situadas en la parte de la derecha del panel frontal, existen seis teclas, señaladas con las letras M-P-C-N-A-E.

La letra M sirve para efectuar el riego manual.

La P para comenzar la programación.

La C para repetir la pregunta si ha habido error al programar.

La N para finalizar la programación.

La A para realizar el Avance de dígitos en la pantalla.

La E para Entrar el dato en la memoria.

El manejo de cada una de ellas se explica en la operación correspondiente.

ESPECIFICACIONES TECNICAS PARA PROGRAMADORES DE CORRIENTE ALTERNA

- Entrada de tensión del transformador: 24VAC \pm 10%- 50Hz.
- Fusible de alimentación del programador: 1 Amperio (existe uno de repuesto, situado en el fondo de la caja, en la zona de conexiones).
- Salida para arranque de moto-bomba: 24VAC- 0,5Amp. (12Wat. máximo).
- Salida a cada electroválvula: 24VAC- 0,5Amp. (12Wat. máximo).
- Batería recargable: tipo 22A Niquel-Cadmio 36 mah. 2,4Voltios.
- Temperatura de funcionamiento: De 0^o a 50^o C.
- Caja inyectada en Cycolac (ABS) de color Beige.

ESPECIFICACIONES TECNICAS PARA PROGRAMADORES DE CORRIENTE CONTINUA

- Entrada de tensión al Programador: 12+12 Voltios C/C.
- Fusible de alimentación al Progr.: 1 Amp.
- Salida para arranque de moto-bomba: 12 Voltios C/C.- 0.5 Amp.
- Salida para cada electroválvulas: 12 Voltios C/C.
- Batería a usar: 2 de 12 Voltios unidas en serie (ver esquema de conexiones).
- Temperatura de funcionamiento: De 0^o a 50^o C.
- Caja inyectada en Cycolac (ABS) de color Gris.

INSTRUCCIONES PARA EL MANEJO DEL PROGRAMADOR

Una vez conectada la energía a 24 Voltios, procedente del transformador exterior, y los cables de las válvulas eléctricas, proceder de acuerdo con las siguientes operaciones:

A.- Situar el interruptor RED/BAT en posición OFF.

B.- Situar el interruptor RIEGO en posición ON.

NOTA: Es imprescindible realizar las operaciones C y D con el interruptor RED/BAT en posición OFF. De lo contrario pueden surgir averías.

C.- Situar el micro-interruptor de FUNCION (situado en la parte superior del panel) en la posición deseada de riego: Agrícola o Jardín.

D.- Seleccionar en el otro micro-interruptor el tipo de PROGRAMA, 2 ó 6, siendo aconsejable 2 para riego de jardín y 6 para riego agrícola.

E.- Situar el interruptor RED/BAT en posición ON.

Le aparece en pantalla

			1	1	2	0	1
N	P	D	H	H	M	M	

 que significa: el 1 encima de la D, el --

día, siendo 1= Lunes, 2= Martes, 3= Miercoles, 4= Jueves, 5= Viernes, 6= Sábado y -- 7= Domingo.

El 12 encima de HH es la hora del reloj, o sea, mediodía.

El 01 encima de MM son los minutos de cada hora.

Por tanto, en ese momento para el programador, es lunes, 12 horas 01 minuto.

Para proceder a ponerlo en hora y programar los riegos, siga las instrucciones, según el nº de programas elegido en el punto D,

SELECCION DE 2 PROGRAMAS

1.- PROGRAMACION

Pulse la tecla P y aparecerá en la pantalla

F			1				
N	P	D	H	H	M	M	

 siendo la F parpa-

deante; esto indica que vamos a introducir en memoria la fecha de hoy. Recuerde que el Lunes es el día 1 y el Domingo es 7. Por tanto pulse la tecla A hasta que en lugar del 1 aparezca el día deseado y entonces pulse E. Como ejemplo, supongamos que es miercoles= 3. Al pulsar la E surgirá en pantalla

F			3	1	2		
N	P	D	H	H	M	M	

 o sea, que ya está en --

memoria el día 3. El nº 12 encima de HH es la hora del reloj. Pulse A hasta que aparezca en pantalla la hora deseada que sea en ese momento y pulse E. Si suponemos que son las 17 horas en pantalla tendrá

F			3	1	7	0	1
N	P	D	H	H	M	M	

si bien el 01 encima de MM puede ser un nº superior, dependiendo del tiempo transcurrido, desde que empezó a programar, ya que son los minutos. Para poner los minutos exactos que marque su reloj pulse A hasta que aparezcan, y entonces pulsar E. (Si suponemos que son las 17 horas 23 minutos en pantalla tendrá antes de pulsar E)

F			3	1	7	2	3
N	P	D	H	H	M	M	

2.- DIAS DE RIEGO DEL 1º PROGRAMA

Una vez pulsado E (como se indica al final del punto anterior), aparece en pantalla

d							1
N	P	D	H	H	M	M	

siendo la d parpadeante, lo que indica que vamos a seleccionar los días en que deseamos riego con este 1º programa.

Le recordamos que el 1 es el lunes, 2= Martes, etc. y el 7= Domingo.

Pulse la E en los días que desea riego y A en los que no. Al pulsar E o A, en pantalla va apareciendo el nº siguiente hasta el 0, debiendo pulsar entonces E.

3.- HORA DE COMIENZO DEL RIEGO

Tendrá en pantalla

C				1	2		
N	P	D	H	H	M	M	

siendo la C parpadeante.

Este paso es para la hora de comienzo del riego. Para ello pulse A hasta que el 12 cambie hasta la hora deseada, pulsando entonces E. Si la hora deseada fuese las 10, en pantalla tendría

C				1	0		
N	P	D	H	H	M	M	

Una vez pulsada la E, le aparece en pantalla

encima de MM dos ceros seguidos, indicando que puede grabar los minutos de la hora del riego. Si la hora de comienzo del riego fuesen las 10 horas 25 minutos, en pantalla tendría

C				1	0	2	5
N	P	D	H	H	M	M	

Una vez seleccionados los minutos con la A pul

se la E.

4.- TIEMPO DE RIEGO POR ESTACION O VALVULA

Después de pulsar la E indicada anteriormente, le surge en pantalla

E			0	1	0	0	1	0
N	P	D	H	H	M	M		

si está en función de riego de jardín y

E	0	1	0	0	
N	P	D	H	H	M

 si está en función de riego agrícola.

Función en Riego de Jardín: La E encima de N será parpadeante, e indica que estamos en selección de tiempo por estación, siendo el 1 encima de D el nº de estación -- que, en este caso, es la nº 1, pudiendo cambiar el tiempo que aparece encima de MM, pulsando A hasta obtener el deseado desde 0 a 59 minutos y fijar en memoria pulsando E, cambiando entonces el dígito 1 por el 2 encima de D, pulsando A y E para fijar el tiempo en la 2ª estación, y así sucesivamente para todas las estaciones.

Si en alguna estación no desea riego, pulse A hasta que surja en pantalla encima de MM los dígitos 00 y pulse entonces E, pasando entonces el riego de la estación anterior a la posterior.

El 10 que aparece encima de MM, en todas las estaciones del primer programa, es un tiempo prefijado en la memoria, para el caso de agotamiento de la batería, por falta continuada de energía eléctrica durante mas de 30 días, lo que es muy improbable; pero si se produce esa circunstancia se borrarían los programas, quedando éste de 10 minutos por estación de forma automática, en todo el 1º programa

Función en Riego Agrícola: La E parpadeante que aparece encima de N, indica selección de tiempos para la estación que figura parpadeante encima de PD, que en este caso es la 1ª (01), siendo el 00 que está encima de HH el tiempo en horas que deseamos para esa estación, el cual se varía pulsando A y una vez seleccionado pulsar E, apareciendo entonces 00 encima de MM, para seleccionar minutos, pulsando A y fijando E. Una vez se pulsa E el 1 cambia por el 2. lo que significa que vamos a fijar el tiempo de riego de la 2ª estación, obrando con A y E para seleccionar el tiempo y fijarlo en la memoria. Sucesivamente, aparecerán todas las estaciones encima de PD y seleccionaremos tiempos con A y se fija con E.

Si en alguna estación no deseamos riego se pondrá 00 encima de HH y 00 encima de MM, con lo que el riego pasará de la estación anterior a la posterior sin pérdida de tiempo.

5.- DIAS DE RIEGO DEL 2º PROGRAMA

Una vez pulsada la E, como se indica en el punto anterior le aparece en pantalla --

d					1
N	P	D	H	H	M

 siendo la d parpadeante, indicando que vamos a seleccionar los -- días de riego del 2º programa debiendo operar igual que en el apartado 2 y sucesivos,

hasta terminar de programar el tiempo por estación de este 2º programa.

Una vez programe el tiempo de la última estación, le surgirá en la pantalla, encima de la D el día de la semana en que está, y encima de HH MM la hora y los minutos - de su reloj.

Revise que el interruptor RIEGO se encuentra en posición ON.

Cuando llegue la hora programada, para el 1º y 2º riego este comenzará de forma -- automática y así sucesivamente los días previstos.

NOTA: Cuando esté programando el tiempo de riego por estación del 2º programa (función en Riego de Jardín), no le surgirá en pantalla encima de MM el 10, ya que en este programa, no existe tiempo prefijado, para el caso de falta de energía.

6.- COMPROBACION DEL PROGRAMA REALIZADO

Si desea comprobar el programa realizado, pulse P y de forma sucesiva la E, apareciendo en pantalla todos los datos memorizados. en el orden en que Vd. los ha introducido anteriormente. Cuando pulse la E por última vez, le aparecerá en pantalla otra vez el día, hora y minutos de su reloj.

7.- RIEGO MANUAL DE UNA O VARIAS ESTACIONES

Pulse M y aparecerá en pantalla

n						1
---	--	--	--	--	--	---

 la C invertida estará parpadean

N P D H H M M

te siendo el 1 de la derecha el nº de la estación. Si desea que riegue la nº 1 pulse E y comenzará el riego. Si desea otra estación pulse A hasta que aparezca la deseada y entonces pulsar E. Cuando desee acabar el riego pulse N. Si después de regar una estación, desea regar una o varias mas, pulse A en lugar de N y le apareceran en pantalla las sucesivas, pulsando E cuando surja la deseada. Una vez finalizado el tiempo de riego, pulse N.

8.- RIEGO MANUAL DE UN PROGRAMA

Si lo desea, Vd. puede seleccionar el programa 1 ó 2. de forma manual y una vez -- puesto en marcha, regarán todas las estaciones en el tiempo programado para automático, finalizando el riego una vez se ha cumplido este.

Para ello pulse M y aparecerá en pantalla

n						1
---	--	--	--	--	--	---

 siendo el 1 el progra

N P D H H M M

ma nº 1. Si es este el que desea que riegue pulse C y N de forma seguida. Si fuese el programa nº 2, pulse A una vez y surgirá el 2 a la derecha en lugar del 1, debiendo -

pulsar C y N de forma seguida.

Una vez empieza el programa, este no se puede anular ya que está en automático. -- hasta que finaliza el tiempo de todas y cada una de las válvulas.

Tan pronto como pulsa C y N en pantalla le aparece el día, hora y minutos del -- reloj.

SELECCION DE 6 PROGRAMAS

1.- PROGRAMACION- 1ª PREGUNTA- FECHA DEL DIA. HORA Y MINUTOS DEL RELOJ

Pulse la tecla P y tendrá en la pantalla

		1	1				
N	P	D	H	H	M	M	

 siendo el 1 que esta --

encima de P parpadeante, esto indica que estamos en la 1ª pregunta del 1º programa. -- El nº 1 encima de la D indica el día de la semana en que estamos y que hay que fijar en la memoria. Para ello pulse A hasta que encima de la D aparezca el día correcto, -- siendo el 1= Lunes, 2= Martes, 3= Miercoles, 4= Jueves, 5= Viernes, 6= Sábado y 7= Do -- mingo. Una vez tenga en pantalla el día deseado pulse E, que es entrada en memoria de ese día. Una vez pulsada E le surge en la pantalla

		1	X	1	2		
N	P	D	H	H	M	M	

 siendo X el --

día que ha puesto Vd. anteriormente. El 12 es la hora, por lo que pulsando A le cam -- biará, hasta coincidir con la de su reloj, debiendo pulsar entonces E y apareciendo -- en pantalla dos números encima de MM, los cuales le cambiaran, cuando pulse A hasta -- que coincidan con los minutos que marque su reloj, debiendo pulsar entonces E, con -- lo cual habrá fijado en memoria, la fecha del día, hora y minutos del reloj, conser -- vando el programador en lo sucesivo la hora y fecha.

2.- PROGRAMA Nº 1- 2ª PREGUNTA- DIAS DE RIEGO

Una vez pulsado E, como se indica anteriormente, le surge en la pantalla --

1	2					1
N	P	D	H	H	M	M

 siendo el 1 y 2 parpadeantes lo que indica que estamos en el 1º --

programa, 2ª pregunta y el 1 de la derecha es el 1º día de la semana= Lunes. pregun -- tando si se desea regar ese día; si lo desea pulse E, si no pulse A. En ambos casos -- surgirá el 2= Martes, debiendo pulsar E o A según desee o no regar ese día. Sucosiva -- mente surgirá el 3- 4- 5- 6- 7 y 0, pulsando E o A según desee. Una vez surja el 0 de -- be pulsar la E y comienza la siguiente pregunta.

3.- PROGRAMA Nº 1- 3ª PREGUNTA- HORA DE COMIENZO DEL RIEGO

Le aparece en pantalla

1	3	12				
N	P	D	H	H	M	M

 siendo el 1 y 3 parpadeantes (indicando

que estamos en el 1º programa, 3ª pregunta). y el 12 indica una hora para comienzo -- del riego, debiendo pulsar A hasta que cambie a la hora deseada y pulsando entonces E para entrada en memoria, surgiendo entonces encima de MM los dígitos 00, que indican los minutos en que comenzará el riego, pudiendo variarlos desde 00 hasta 59. según -- pulse A y fijarlos en memoria pulsando E.

4.- PROGRAMA Nº 1- 4ª PREGUNTA- TIEMPO DE RIEGO

Tiene en pantalla

1	4	00	10			
N	P	D	H	H	M	M

 siendo el 1 y el 4 parpadeantes. Si seleccio-

nó la función de riego agrícola. no tendrá en pantalla el 10 encima de MM. debiendo -- pulsar A hasta obtener el nº de horas que desea para cada válvula o estación y pulsando E, cuando figuran en pantalla las horas deseadas. encima de HH. Si no desea horas de riego. sino solo minutos pulse E directamente y le surgirá 00 encima de MM. pudiendo avanzar desde 00 hasta 59, pulsando A y fijando en memoria con E.

Si seleccionó la función de riego de jardín. tendrá en pantalla. lo indicado al -- principio, pudiendo avanzar el tiempo desde 10 hasta 59 y si sigue pulsando A volverá a comenzar, desde 00 hasta 59, fijando el tiempo deseado. al pulsar E.

5.- PROGRAMA Nº 1- 5ª PREGUNTA- ESTACIONES DE RIEGO

En pantalla tendrá

1	5			01		
N	P	D	H	H	M	M

 siendo el 1 y 5 parpadeantes. En esta pregun-

ta vamos a seleccionar las estaciones o válvulas que deseamos rieguen en el programa -- que hemos confeccionado anteriormente. Los dígitos 01 que figuran encima de MM es el -- nº de estaciones, debiendo pulsar E si desea incluir esa estación en el riego programa do o A si no lo desea incluir. En ambos casos le surgirá el 02. pulsando E o A según -- desee riego o no en esa estación. Sucesivamente le aparecerán las demás estaciones. se -- gún el modelo de programador (4- 6- 8- 10 y 12). pulsando E o A según desee o no riego. Una vez finalice con todas las estaciones le aparece 00. debiendo pulsar E. con lo que finaliza el 1º programa de riego.

6.- PROGRAMA Nº 2- 2ª PREGUNTA- DIAS DE RIEGO

En este caso estamos ya en la 2ª pregunta del 2º programa. toda vez que la 1ª solo se introduce en memoria con el 1º programa, ya que se refería a fecha y puesta en hora y minutos del reloj. que es válida para todos los programas.

Tendra en pantalla

2	2				1
---	---	--	--	--	---

 siendo el 22 parpadeantes que indican que es

N P D H H M M

tamos en el 2º programa 2ª pregunta. En adelante debe obrar como se indica en el apartado 2 (Programa nº 1- 2ª pregunta- Dias de riego) y sucesivos, ya que en cada programa se repiten las mismas preguntas, (excepto la 1ª).

Debe tener en cuenta, al fijar la hora de comienzo del riego de cada programa, las horas en que fijó el comienzo de los anteriores programas y añadirle los tiempos de duración de cada riego multiplicado por el nº de estaciones incluidas en cada programa, con el fin de que no rieguen dos o más estaciones de distintos programas. al mismo tiempo, a no ser que lo desee Vd. así (Caso de que una estación se dedique a regar y otra de otro programa distinto. se usa para llenar un depósito. abonado. etc.)

Si no desea completar los seis programas. pulse N cuando acabe la programación del último deseado y le surgirá en pantalla la fecha (1 al 7) encima de la D. la hora y minutos del reloj. estando listo para regar. verificando que el interruptor RIEGO esta en posición ON.

Es conveniente usar un esquema similar al que se indica a continuación. para anotar los datos introducidos en la memoria y ademas sirve como recordatorio.

ESQUEMA PARA LA SELECCION DE 6 PROGRAMAS

PREGUNTA N.º 1							PREGUNTA N.º 2							PREGUNTA N.º 3		PREGUNTA N.º 4		PREGUNTA N.º 5																	
DIA-HORA-MINUTOS ACTUALES							DIAS DE RIEGO							COMIENZO DEL RIEGO		TIEMPO DE RIEGO POR ESTACION		ESTACIONES																	
DIA							1 2 3 4 5 6 7 D							HORA		HORAS		MINUTOS		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16															
1	2	3	4	5	6	7	1	2	3	4	5	6	7	D	HORA	MINUTOS	HORAS	MINUTOS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	
DOM.	LUN.	MAR.	MIE.	JUE.	VIÉ.	SAB.	DOMINGO	LUNES	MARTES	MIERCOLES	JUEVES	VIERNES	SABADÓ																						
PROGRAMA N.º 1																																			
PROGRAMA N.º 2																																			
PROGRAMA N.º 3																																			
PROGRAMA N.º 4																																			
PROGRAMA N.º 5																																			
PROGRAMA N.º 6																																			

7.- COMPROBACION DEL PROGRAMA REALIZADO

Si desea comprobar que los datos introducidos en la memoria, son los correctos, pulse P y cada vez que pulse E le iran surgiendo los datos en el orden que Vd. los programó.

Si algún dato no es correcto, corríjalo pulsando A, hasta tener en pantalla el deseado y continúe pulsando E. Si se da cuenta del error una vez pulsado E, pulse C y comenzará de nuevo esa pregunta completa, pudiendo operar con A y E como avance y entrada en memoria. Si desea dejar de comprobar, pulse N.

8.- RIEGO MANUAL DE UNA O VARIAS ESTACIONES

Pulsar M y tendra en pantalla

	6			0	1
--	---	--	--	---	---

 siendo el 6 parpadeante. El 01 -

N P D H M M

indica el nº de estación; si fuese la 1 la que desea regar, pulse E y comenzará el riego. Si desea otra estación pulse A hasta que surja en pantalla, encima de MM la deseada y pulse entonces E. Si desea, una vez considere suficiente el tiempo de riego de cada una, regar otras zonas, pulse A hasta seleccionar la estación y E para que comience el riego en la zona elegida. Cuando decida terminar el riego manual, pulse N y volvera a aparecer día, hora y minutos como un reloj.

9.- RIEGO MANUAL DE UN PROGRAMA

Si desea que de forma manual, se cumpla uno de los programas grabados, pulse M y tendrá en pantalla

	6			0	1
--	---	--	--	---	---

 siendo el 6 parpadeante, pulse A hasta que el

N P D H M M

1 cambie al nº deseado y pulse entonces C y N de forma seguida. Comenzará el riego del programa elegido cambiando las estaciones automáticamente, una vez cesa el tiempo de riego de cada una, ya que el programador actúa en este caso de forma automática. Tan pronto haya pulsado C y N le surgirá en pantalla el día, hora y minutos del reloj.

CAMBIOS DE PROGRAMAS

Los programas confeccionados, tanto en selección de 2 como de 6 programas, puede Vd variarlos tantas veces como lo desee, debiendo borrar el resto de los programas que no piensa utilizar y que anteriormente si estaban en memoria, bastando para ello en poner tiempo 00 en la pregunta de Tiempo de Riego.

OTROS PRODUCTOS SAFE-RAIN

DIVISION-RIEGO

Programadores electrónicos para corriente alterna.
Programadores electrónicos para corriente continua.
Electroválvulas de ϕ 1"- 1-1/2"- 2" y 3".
Aspersores emergentes para jardines.
Aspersores emergentes para campos deportivos.
Aspersores emergentes para campos de Fútbol.
Aspersores aéreos para jardines.
Aspersores aéreos para agricultura.
Difusores emergentes para jardines.
Toberas de riego fijo de 900-1200-1800-2700 y 3600.
Toberas de riego fijo especiales en cuadrado y rectángulo.
Válvulas de acople rapido con y sin cerradura y vinilo.
Pinchos, patines y soportes para aspersores.
Arquetas para válvulas.

DIVISION-FUENTES

Programadores para iluminación y juegos de agua.
Toberas para fuentes de jardín.
Fuentes flotantes.
Fuentes telescópicas para Piscinas.
Fuentes decorativas en madera lacada y pino.
Fuentes Ornamentales públicas.
Toberas de Lanza, Caliz, Hongo, Geiser, Cascada y Abeto.
Esferas y Semiesferas de agua.
Focos subacuaticos halógenos dicroicos, incandescencia y PAR para 12- 24 y 220V.
Anillos de chorros desde 0,5 a 10 metros.
Líneas de chorros, para toberas de lanza y geiser.
Cajas de reparto, lonas de PVC flexible con poliéster, etc.